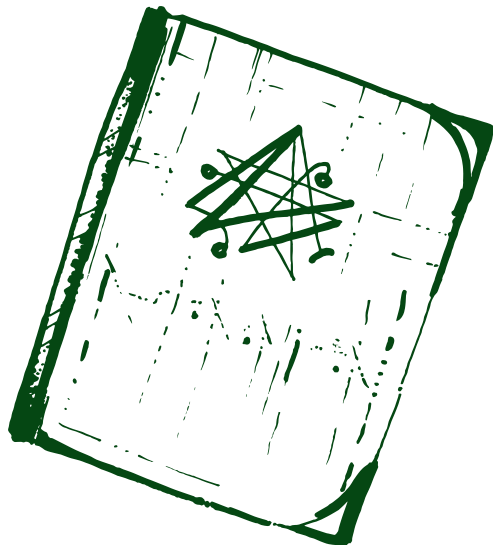


NEKROGAMICON



GameCon 2021

Manuál Věrného

"Tak jsem tady... a dál?"

Ne! Okolo je veřejnost a nepřátelé.

Vítej na GameConu! Prosím, **ohlas se na Infopultu** (viz mapka na str. 8-9).
Tvé bratři a sestry Tě již očekávají. Správně je pozdrav a dají ti klíče a místo tajné lóže.

Mám se dostavit v rituální kápi?

Kápě až na rituál.

Jsi přihlášený na rituální aktivitu. Co dál?

Kde máš být?

Vedle budovy C najdeš **Maskoty**, tedy tajné symboly jednotlivých frakcí Řádu, tam už si tě najde tvůj Představený vypravěč.



Kdy tam máš být?

15 minut před začátkem rituálu, jinak Představený vypravěč prohledá řady náhradníků a Tvé místo i s tvou Duší obětuje sestře či bratrovi, kteří toho jsou hodni více.

Nemůžeš přijít na přihlášenou aktivitu, protože po mě jdou vyšetřovatelé!?

Chápeme, ti otravní stoupenci starých pořádků jdou stále po všech. Nejdříve se ale určitě **odhlas** (na Infopultu, nebo ve svém profilu na webu GC). Tvé místo na rituálu může být nezastupitelné a Řádu tím usnadníš včasné nalezení své náhrady.

Chceš hrát, ale nějak jsi to nevyklíkal/a?

Dokaž, že jsi něčeho místa v rituálu hodnější tím, že ho odpravíš nebo mu jinak zabrániš dorazit. Následně se nenápadně, jakoby náhodou, ochomítej se kolem **Maskota Náhradníků** a čekej na svou příležitost.

Neměli bychom si být bratry a sestrami? Navísta mládě?



Když hvězdy nejsou nakloněny...

Hain. Abel.

Je pro Tebe pytel tak akorát?

Haha! Spát venku, když probíhají temné rituály? Vyšetřovatelům na očích?

Řád se musí umět zbarit hlupáky.

Noclehárna je **otevřená nonstop**. Naši lidi to tam sice hlídají, ale nikdy nevíš, kro se přes ně proplíží. Za ztrátu rituálních svíc neručíme a tak si je kdyžtak uloží do trezoru. Klíče od něj a další info dostaneš na Infopultu.

Nejsem hlupák – rituály vyžadují klidnou přípravu!

Od pokoje existuje vždy jenom **jeden klíč** a tak si na něj musíš dávat bacha (jinak přijdeš o 1600,-). Pokud jsi poslední, kdo vaši svatyni opouští, vezmi klíč a vždycky ho radši uloží na vrátnici. *Co když si klíč odnese některý z bratrů či sester, s nimiž sdílím komnatu?*
Dostaneš cenou lekci o tom, že nemáš nikdy nikoho ztratit z očí.

Udržuj patřičné Řádu hodné dekorum!

Ať už skládáš hlavu kdekoli **záchody, koupelny, kuchyňky** a přidružený materiál můžeš používat dle libosti v budovách A, B i C, ať už bydlíš kdekoli.

Omývání vodou je počtou Těm. Kdož Dlí v Hlubinách!

Vážně? Popravdě nevím, ale zhoušel jsi někdy vzdávat hold na čtyřhodinovém rituálu s někým, kdo to nečelí? Ah. Bohužel. Jistě, počta, určitě, přesně tak.

Kde je hostinec s temným koutem?

Hostinců je více – temných koutů mají nicméně všechny jen omezené množství!
*Nejsou temné kouty nápadné a profláklé?
Ale jsou tradiční. Prostě si dávej pozor.*

Snídaně (8:00–10:00) probíhá v budově B.
Oběd (12:00 – 14:00, v neděli 13:00 – 15:00) a **Večeře** (17:30 – 19:30) se pro odvážené vydává v Bistru v KD Dukla.

Pozor! Může se stát, že kolem tebe **ve frontě** proběhne tryskem člověk s urputným výrazem a oroseným čelem. Nech ho být, je to některý z arcimistrů (modrá nebo červená páska) a pravděpodobně spěchá, aby stihl připravit další temný rituál!

Chci si svlažit hrdlo...

Letos má z vůle Prastarých spíš lejt. Vůli se nepohrdá!
Z vůle Prastarých bývá v létě občas pořádně horko a proto jsou okolo nachystané **zásobníky s vodou**. Po(u)žijvej dle chuti a potřeby – pamatuj, voda tvoří hlubiny.

PS.: kdo nebude pít vodu, za trest bude polikat **vlastní** hlavobol. *Hlavobol? Ibalgin*
Potřebuješ-li nějaký povzbuzovák, na zahradě C bude magický **stánek s kávou**.

Skutečně magický? Záleží, co si objednáš

Potřebuju pomoc.

Máš (nejen provozní) problém?! Na Infopultu Ti pomohou, nebo tě případně dokáží nasměrovat dál. V nouzi nebo po zavíračce, volej na **735 513 899**.

Jsi raněn/a?! Na GameConu je zdravotník, neboj. Sehnat ho můžeš buď přímo na čísle **735 540 479**, nebo přes Infopult.

Zažil/a jsi tu něco nepřijemného a potřebuju si o tom popovídat... V takovém případě dej vědět naší spřízněné duši GameCultu. Volat můžeš na **705 943 002**. Na druhé straně najdeš knížky Fánu, nebo Barču, který ti moc rády pomůžou. Opravdu. Opravdu...

Podle pásky poznáš spřízněnce! A taky bez ní nebudeš vpuštěn na rituál... a ani do budovy se svatyně, v níž bydlíš... a tak podobně... Tak jí prostě nos. (Organizujícího Velekněže konkláve poznáš podle **červené** pásky, představeného rituálu podle **modré**)

A **NOČNÍ (!) kecárna?** BUDE! Bar v suterénu budovy C, budiž ti druhým domovem – zejména poté, co padne tma a nastane čas piklí (otevíračka 19:00 – ???).



Závěrečné okénko do nicoty.

Před odjezdem, se, prosím, stav ještě jednou na Infopult. Tam vyrovnej případný nedoplatek, vrať klíč od svatyně a vše po sobě pořádně uklid', aby ti vyšetřovatelé nepřišli na stopu.

Nebylo by lepší všechny stopy spálit?

Budu dělat, že jsem to nečetl.

Těšil jsem se, až Představená zjistí,

že jste začali čmárat do posvátného

textu - ale až si přečte tohle... Nejde mi to smazat

ani začmárat!

"Kniha neztracených vědomostí" se tomu neříká jen tak





JESKYNĚ DRACI

NEJSLAVNĚJŠÍ A NEJOBLÍBENĚJŠÍ RPG - KONEČNĚ V ČESTINĚ!

5. edice slavného DnD přichází – v podobě, která ctí a pozvedá odkaz zaniklého Dračího doupěte!

HRAJEŠ PŮVODNÍ DRAČÁK?

JaD ti nabídne *všechna klasická povolání* s jejich původní stylizací. Druid se uplatní i mimo hvozdy, sicco na cestách a alchymista není jen inventář! Pravidla mají jiné kostky, ale *stejný "feeling"* a nepřijdeš ani o magenergii. Vše v jedné knize a od začátku s u nás bezkonkurenční komunitní podporou!

HRAJEŠ DND?

JaD ti přinesou *1 nové povolání* se 3 obory, *31 nových oborů* pro původní povolání a pár nových odborností, kouzel, vzývání a metamagií. Dál ti nabídne *9 skupinových zázemí* i se stylizací, rolemi postav a náštěřely úvodních motivací a vztahů, pravidla pro *výpravy a cestování*, stejně jako pro *bitvy a budování mocenských sídel*, rozšířená a herně zábavná *pravidla pro mezidobí*, pro *magické rituály, sílenství a mutační nemoci* a *mnoho dalšího!* JaD nejsou jen 5. edice – jsou jejím plnohodnotným rozšířením.

KDY? V ŘÍJNU!

JaD si lze objednat i v předprodeji na Fantasy obchodě!

Vydává Mytago – vydavatel *Zapovězených zemí* a *Lone Wolf RPG*.

MYTAGO



FANTASY
obchod.cz

Pravidla účasti

Bod 1: “Nebud’ debil.” *Velmistrům došla trpělivost? Katakomby?*
Vzpomínáš minule v sobotu večer?

Pokud tě napadne něco zajímavého, **nejdřív se zamysli, než to uděláš**. Zejména večer... (dobrá rada nad zlato, věř mi.) Prostě a jednoduše se **chovej bezpečně a slušně** jak k sobě tak k ostatním. *Také. Velmistři došli k závěru, že nestihají vymýšlet pravidla rychleji, než naši souvěrci blbosti.*

Bod 2: “Pít se musí umět!” *Aha.*

Je nám jasné, že úspěšné rituály je potřeba zapít. Neplatí ovšem, že čím víc chlastu, tím lepší zapítí. Všichni jsme na GameConu kvůli zábavě a obětování světa, ale najít někoho vyvráceného zkazí den někomu jinému. (Kromě toho, bezvládná těla jsou dobrý obětní materiál – a tak skončit nechceš.)



Bod 3: “I když jsou hvězdy nakloněny, bdělí nepřátelé jsou stále poblíž”

Ne každý kultista má sílu na to strávit rituály celou noc. Pokud ty ano, závidíme Ti to! Neškodí však Řádu a nech ostatní, aby své síly obnovily – a hlavně nechceš vzbudit a přilákat vyšetřovatele! Ve **22:00** se proto zřekni hlasitých vzývání a odeber se případně do **Noční kečárny** nebo do deskoherny.

Pamatuj také, že chodby a venkovní prostranství jsou na očích vyšetřovatelů!

Bod 4: “Všichni sloužíme stejným bohům”

Nemůžeme být všude a Řád tak potřebujeme občas pomoc. Pokud potkáš jakýkoli typ maléru vč. technických nedostatků, zkus je odstranit sám a nebo nám dej vědět přes Infopult / velmistra (červená páska na ruce)! Určitě si tím šplhneš v Řádové hierarchii!

Bod 5: “Org je bratr, ne obětina.”

Proto mu vyjdi vstříc a udělej, oč tě žádá (platí i pro písemnou formu). Myslí to dobře a ví, proč to dělá.

Pokud se budeš chovat nevhodně nebo nebezpečně (v zásadě v rozporu s bodem 1), může tě org nebo i vypravěč vyloučit z aktivity, v krajním případě i z GameConu. Na trvalo. A to nechceš. (Takový případ zatím sice nevidujeme, ale věř mi, v tomto rituálu nechceš být první obětovaný.)

Klidně obětuj svou duši Prastarým!

Tákhle ne. Věř mi.



Mapa okolí



Hromadná doprava

- 2 Hlavní nádraží
- 3 Autobusové nádraží
- 4 Zast. busu č. 6 a 10
Hlavní nádraží
- 5 Zast. busu č. 6 a 10
Autobusové nádraží
- 6 Zast. busu č. 6 a 10
Dukla KD

Restaurace

- 7 Restaurace Pohanka
tř. Míru 2670
- 8 Restaurace Pod Košem
Gorkého 2573
- 9 Restaurace Bleriot
Nám. Dukelských hrdinů 2551
- 10 Restaurace Derby
Reslova 2279
- 11 Restaurace U kapitána
Staňkova 1380
- 12 Cukrárna Splít
Jana Palacha 1457
- 13 Restaurace U Svobodů
Jana Palacha 748
- 14 Restaurace St. Patrik
Anenská 2641
- 15 Plzeňka
Smilova 386
- 16 Zelená žába
Hronovická 929

Potraviny

- 17 Penny Market
- 18 Potraviny
- 19 Pekárna Hruby
- 20 Potraviny
- 21 Kaufland
- 22 Billa

 NÁZEV Orientační bod



Mapa areálu

Budova C

Infopult 735 513 899
Zdravotník 735 540 479
S. duše GC 705 943 002

Zahrada C
a hřiště

Ginger Coffee Bar
Stánek s kávou

Místo srazu na aktivity

WG turnaj
Age of Sigmar

Noční kecárna

Vrátnice

INFOPULT
735 513 899

Bistro:
Obědy + Večeře

Wargaming

Deskoherna 2

Přednášky
Kino

Restaurace
Pod Košem

Deskoherna 1

Zahrada KD
Koncert - párty
vstup okolo infopultu

Kulturní dům Dukla

Budova A Budova B

Vrátnice

Zahrada A/B
Venkovní snídaně
(za jasného dne)

Vnitřní snídaně
(za deště)



Místo (v patře) — ▲

Místo (přízemí) — ●

Místo (suterén) — ▼

Legenda klubu dobrodruhů

Turnaje v deskovkách

Mistrovství v DrD

Epické deskovky

Wargaming

Náhradníci

Přednášky

Akční hry

Larpy

RPG

Hvězdárna
DDM

Waldorf
Družina

BACHÁČKOVA

V RAJI

ČEŠKOVA

JANA PALACHA

GORKÉHO

GORKÉHO

ROŽKOVÁ

ČS. ARMÁDY



Manuál Představeného

"Takže vedu rituál... co teď?"

Za prvé, jsi boží.

Jak se vlastně můžu stát Představeným?

Pokud znáš rituální procedury, oznám se příslušnému Velmistroví, ocení tě,

Co nejdřív před rituálem

Udělej si předem čas a **zkontroluj si prostory a vybavení**. Pokud potřebuješ větší přípravu, nech si na ní časovou rezervu a kontrolu proved' s předstihem. 30 minut předem zní jako plán... (pokud si nevíš rady, obrať se na Velmistra své sekce).

Když máš potíže – kontaktuj Velmistra své sekce nebo "Představeného dne" (interně nazývaného "MOD") na: **703 997 328**.

Před začátkem aktivity najdi stejně jako tví akolité **Maskota své sekce a buď tam 15 minut předem**. Když přijdeš pozdě, sice nebudeš obětován někomu jinému (jako řadový kultista), ale můžeš tím rozbit plány Řádu a rozlítit Prastaré.

Když jsi na místě

Bod 1: Rozhlídni se kolem a **najdi Spojku**. To je kultista v oranžovém GC tričku "infopult" se spoustou pergamenů, který ti dá "**prezenčku**" se seznamem tvých akolytů.

Bod 2: Jdi k ikoně své linie, najdi tam své **akolyty a odškrtej si je** v prezenčce. (občas je přemůže natěšení a tak nevnímaj, tak se je neboj vyvoláním vrátit na zem) Pokud někdo z nich nemá účastnickou pásku, tak to může být vyšetřovatelský infiltrátor a ihned a ještě před rituálem ho pošli prověřit na infopult!

Bod 3: Pokud někoho nemůžeš dohledat, zkus ho prosím kontaktovat telefonem (uveřejněným v prezenčce).

Bod 4: Akolyta nedorazil ani nereaguje na telefon? Pokud není přítomen 10 minut předem, nejspíš ho stihla nějaká "nehoda" a už nedorazí. Porozhlédni se mezi náhradníky a místo na svém Rituálu z nich doplň.

Bod 5: Z prezenčky si zapamatuj (nebo rovnou zapiš) místo rituálu (budova, patro, místnost). Případně nové tváře dopiš do prezenčky a **prezenčku vrať Spojce** a vydej se s akolyty vzdát hold dávným silám!

Na cestě za dobrodružstvím...!

Vezmi skupinu, co se tě teď drží **do rituální místnosti** uvedené v prezenčce, kterou jsi už vrátil... Vidíš? My říkali, že si to máš zapamatovat.

Skonči svůj rituál včas. To je důležité. Opravdu – po vás následují další rituály. Pokud nejste s akolyty domluvení předem, tak včas končí i večerní rituály.

Jakmile skončíte, zkontroluj místnost (jakýkoliv problém nahlas Infopultu nebo Velmistroví sekce) a **sklid' věci**, které jsi na aktivitu dostal (pokud se už neopakuje). Ty neodnášej, ale předej bedňákovi, který si pro ně přijde a přenes je jinač.



Kdyby byly problémy

Jako Představený jsi mocný. Na svém rituálu dokonce nejmocnější! V tvých silách je vyloučit z ní kultistu, který porušuje pravidla etikety Řádu, příp. ohrožuje ostatní či rituál samotný (atp.), stejně jako další existence, které by rušily průběh rituálu.

Stav se Na Tahu!

Slavná streamovací skupina *naživo na GameConu*, v neděli 11-15! Zažij hru na vlastní oči a potkej slavné osobnosti naší scény.

Kromě toho jsme letos obnovili *přednáškovou linii* s mnoha novými zajímavými, zábavnými a interaktivními formáty programu – přednášky jsou v kině, vstup je zdarma a každý je vítán!

*Živé představení? Pocta Králi ve žlutém?
Když budeš mít štěstí.*



LEGENDY: PRAGA CAPUT REGNI

Čtrnáct příběhů Vám Prahu předvede v rozpětí několika tisíciletí.

Potkáte mladého Frantu Frantu z cyklu Dobrodruh.

Uvidíte, čemu hořdují ochránci Koordinátora Kodexe za scénou.

A k čemu všemu lze použít ježka v kleci.

Zkrátka si při téhle procházce důkladně užijete!

LEGENDY: PRAGA MATER URBIIUM

Zatímco první svazek věnovaný Praze, Praga caput regni, byl spíše hravý, tento svazek obsahuje temné, varovné tóny. Příběhy zdrsňely, hrdinové zdivočeli.

V podání Roberta Fabiana spatříte Podskali tak, jak jste je nikdy neviděli.

V tmách bohnického hřbitova kolem vás zasvíští kulky StB.

O hradby Nového Města zaduní kule švédských děl.

**KOUPÍTE NA WWW.STRAKY.CZ
ČI NA STÁNKU V PŘEDSÁLÍ GAMECONU.**



Frakce GameCultu

Deskoherna *Nejsou nepřipravené rituály smrtelně nebezpečné? Ano*



Otevřeno čtvrtek 14:00 – neděle 16:00. Máš-li volný čas a nebo jen prostě holduješ karbanu a kostkám (plánky, figurky...), navštiv Deskohernu. Jede se tam téměř nonstop (zavírá jen mezi 3:00 a 8:00 hodinou ranní) vstup je dobrovolný a pro odvážné jsou tam i turnaje!

Epické rituální deskovky (Epiky)

Je to tak epické, jak název napovídá! Sice to zabere trochu víc času než Osadníci, ale celou dobu se skupině epických hráčů bude věnovat neméně epický Představený. Najdete zde evergreeny ale také žhavé novinky.



Otevřená RPG *Opravdu jsou tyto rituály i pro nezasvěcené? Zeptej se Tóma Hlankse.*



Vždycky jsi chtěl prožít velké dobrodružství po vzoru filmových, nebo knižních hrdinů? V RPG máš možnost! Společně s vypravěčem a pár dalšíma vytvoříte naprosto jedinečný a fascinující příběh, který bude jenom váš. To vše navíc v pohodě, klidu, v sedě za stolem.

Legenda Klubu Dobrodruhů (LKD) *Dobrodruhů? Infiltruj se. Je to třeba.*

X unikátních příběhů! Dvě kola! Pokaždé jiný vypravěč! Příběhy Impéria! Nemusíš znát pravidla a stejně můžeš vyhrát v některé z lukrativních kategorií! Protože je to taky soutěž v RPG, no, jen trochu jiná než ty ostatní.



Mistrovství v Dračím Doupěti (MDrD)

Ty a tvoje parta chcete ukázat, že Dračák je součástí vaší krve a jste v něm nejlepší. To je jasný. Projdete předem nachystaným příběhem v několika kolech, stejně jako další skupiny a když se dostanete až na konec, tak si můžete do CV dát, že jste Mistři, a to je hodně cool.

Co se stane s těmi, kdo nepostoupí? Nikdy víc jsem o nich neslyšel.

Wargaming

Už od malička jsi chtěl být jako Napoleon? Posouvat pluky své armády (slibujeme megacool figurky!) a strategicky drtit své nepřátele na bojišti?... Ne? Možná v tobě tkví jemná duše umělce a na těch bitvách se ti líbí jen ty figurky... Nevadí! U nás si je totiž můžeš namalovat a vzít domů!



Pořád jsem nepochopil, jak tyhle rituály fungují

Třikrát je v tom pochopit, jak na figurky nanést nespátitelné barvy a pak s nimi hýbat tak, aby na ně musel protivník hledět víc, než ty.

Aha! K šílenství ho pak dovede neustálá nepřičetnost? Ne. Závist.

Hlavně jde o to, že házení kostek je nejlepší trénink na manipulaci s vesmírnými silami.

Moment, tohle přece nejsou rituály!

Akční hry a bonusy *Trénink jiných praktických dovedností.*

At už toužíš po hodně akčních hrách, při kterých si dáš do těla, nebo hledáš jen něco na protažení, Akční hry a bonusy jsou tu přesně pro tebe. Pokud nepřeferuješ pohyb, ale dal by sis i tak něco speciálního, nezoufej – mezi bonusy najdeš i aktivity, při kterých zapojuješ především svoji hlavu.



Larpy



Skoč šipku doprostřed příběhu a staň se jeho tvůrcem i tvář. V larpu jsou důležitá nejen slova, ale i fyzická akce. Můžeš pátrat po tajemném equilibriu, rozhodovat o svržení atomové bomby, intrikovat na pirátském ostrově nebo svádět José Armanda. Vyber si příběh a se spoluhráči ztvárněte a prožijte osudy jeho hrdinů. *Co když ztratím ponětí o hranici fantazie a reality?*

Tak dosáhneš bleedu. Mnozí po tom touží.

Přednášky

Mnozí pak také brečí jak malá děcka. A touží po tom o to víc

Lidi tady mluví o zajímavých věcech, který prostě musíš slyšet! Netřeba dalšího popisu. A navíc je to ZADARMO!... Cože?!... Jo! Tak moc cool to je!

Zadarmo? Nepřijde tam pak mnoho nezasevěných?

No právě!



Náhradníci



Ne všichni se dokáží dostavit na rituál. Některé stihne nehoda. Jiní prostě zradí. Ale netřeba propadat zoufalství – mnozí další se těší na jejich místa! Z takových se stávají náhradníci – poslední záchrana Představených a rituálů v nouzi a věrní stoupenci Řádu, kteří najdou odměny z rukou Prastarých! *Takže ten rituál co mi utekl...?*

Zjistí si, kdo na něm je, a postarej se o to.

Je po GameConu. Co teď?

Prosíme dej vědět nám i svému vypravěči, co se ti líbilo, nebo co by šlo případně do příště vychytat, ať se můžeme všichni dál zlepšovat! Je to pro nás moc důležitý. Zpětnou vazbu ke hrám můžeš vyplnit hned na GameConu, jakmile dorazíš domů (nebo kdykoliv později) – stačí jít na <https://gamecon.cz/info-po-gc>

K čemu je dobrá zpětná vazba, když letos zničíme svět?

Optimismus mláde.

Záznaky Řádu nelze zanedbat jen kvůli konci světa.



Zapoj se do Celohry!

Toužíš po přivolávání Prastarych? Vábí tě hlubiny oceánů a nicota vesmíru? I tento rok jsme pro všechny účastníky Gameconu připravili volnočasovou doprovodnou zábavu pro chvíle, kdy zrovna nejsou na žádné aktivitě hlavních linií. Jediná hra, která se ti neokouká. Každý rok nové herní mechaniky, nový příběh i nové téma. Hraj dokud je čas, příští rok už na tebe zase bude čekat něco zbrusu nového. Hraním Celohry významně ovlivníš osud Gameconu v letošním příběhu.

*Dá se to stihnout i s jinými seancemi?
Jistě. Tohle je dlouhodobý rituál*

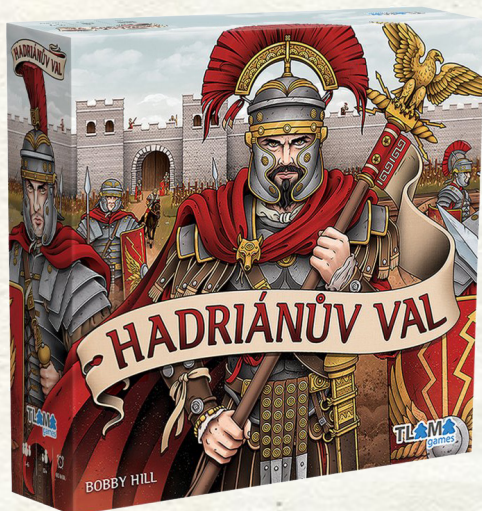


Hlasuj pro figurku!

Wargamingové Malování figurek letos není jen tak! Na závěr každého malovacího dne probíhá hlasování o nejkrásnější figurku. Vítězná figurka získá spoustu prestiže a nějakou tu hezkou drobnou cenu k dobru – stejně jako vylosování hlasujících! (Tedy minimálně ti, kteří na svůj hlas uvedou i své GC ID.)

Hlasovat můžeš v 1. patře KD před Deskohernou, v pátek a sobotu mezi 19–24h, v neděli mezi 14–16h!

OCHRAŇ IMPÉRIUM!



Jsti jedním z římských generálů! Braň pýchu římského impéria před nájezdy bojovných Piktů! Stráž hranice a lákej do pevnosti běžné obyvatel a řemeslníky.

Tvým úkolem je v průběhu šesti let (kol) vystavět takzvané milové pevnosti. Pouze generál, který získá nejvíce slávy, udatnosti a disciplíny svými činy prokáže, že je příkladným občanem impéria, a císař jej odmění titulem Legatus Legionis!

Získej slevu 20 % na tuto i ostatní naše hry a doplňky pouze na stánku TLAM games!

TLAM games

Dobrodružství nikdy nekončí!

Her? Marketing. Řádová novinka. Video-manuál v "Dark dungeons"
Zalíbil se ti život plný her? Přidej se k nám! Občas nás potká nějaká přehánka, ale z většiny to je zábavná jízda plná zajímavých lidí, nových přátel, zážitků a zkušeností. Pokud máš trochu času a aspoň něco umíš (popř. neumíš, ale máš nadšení!), pak Tě GameCon potřebuje!

Bojíš se, že na danou věc musíš být profík? Omyl. Je to právě naopak. GameCon je super příležitost pro to se věci naučit – ať už praxí nebo přímo od ostatních. Pokud váháš, čím bys mohl/a přispět, tak hledáme třeba: *Rituální oběti? Táky.*



Programátory. Je to takový evergreen, ale pokud programuješ, tak tě chceme. Vždycky. Ano, jsou to klasické php a js (html, css, sql), ale i v těch se dají dělat zajímavé věci, a navíc to je praxe, co se neztratí! Pokud umíš jen něco málo, pomůžeme ti naučit se víc. Pokud umíš hodně, tak jsou funkce, o kterých dlouhodobě sníme. *Css? Sql? Prastaré rituální*

Programové orgy. Určitě tušíš, ke které sekci tihneš – rozhodně Tě užije! Pro domlu- *jazyky.* vu a přípravu programu, zpracování anotací a dotazníků nebo cokoli dalšího. (Ano, i když to možná nevypadá, tak i Tvá oblíbená sekce potřebuje pomoci!)

Marketáky. Pokud si pod marketingem představíš víc, než propagaci, a vš, co je reporting, segmentace, analýza atp. a chceš to dělat nebo se to naučit, abychom my sami GameConu a jeho návštěvníkům víc rozuměli, budeme nadšení.

Lidi do Zázemí. Jsou to ti nejcennější z nás, kteří když udělají svou práci dobře, tak o nich nevíte – a když ne, tak se všechno zhroutí. Potřebujeme hlavně posilu do týmu řešícího nákupy, půjčování a svázení věcí, ale oceníme i pokud se připojíte k Infopultu, připravě prostor nebo dokonce k financím a účetnictví!

Vlastně kohokoliv, kdo je ochotný něco udělat.

Pokud Tě cokoli oslovilo, ozvi se nám. Můžeš to říct svému oblíbenému orgovi nebo se i zmínit na Infopultu. Pokud teď nemáš po ruce živého člověka, ani Infopult, nebo si s náma radši napíšeš, pak se můžeš ozvat na info@gamecon.cz.

Moc rádi o Tobě uslyšíme!

Hlavní sponzoři



DOMOV MLÁDEŽE
A ŠKOLNÍ JÍDELNA
PARDUBICE

Vojtěch
"Fafrin"
Pikal



Pardubice



Pardubice V
MĚSTSKÝ OBLVOD



Pardubický
kraj



Sponzoři



FYFT



MINDOK
HRAJEME ♥ SRDCEM



TL  **M** 
games

Partneři



Albi



 **FANTASY**
obchod.cz

Arkady



Michal
"Fist"
Řihánek

