

# Měsícsvit 0

---

*„Mlžný opar se převaloval nad Slověnskými hvozdy, slunce již dávno zapadlo. Káša se ponořila do své večerní modlitby k bohyni Zoře, nejjasnější jiskře na noční obloze, která doprovází Slunce na jeho nebeské pouti. Spolu se svými sestrami poutá hrozivého netvora Simargla, který se smrtelníkům jeví jako souhvězdí Malého psa. Podle legend se Simargl jednou utrhne ze Zořiných řetězů a pozře Svargu. Káša se modlila, aby Půlnoční Zorja měla svoji sílu i nadále. Hvězda dnes ale zářila jaksi jinak, poblikávala a jakoby slábla. Káša si pomyslela, že to je neblahé znamení - daleko na půlnoční straně se asi něco děje. Díky svým věšteckým schopnostem si byla jistá, že Půlnočnice znepokojeně shlíží právě tam. Daleko na sever, snad až na bájný ostrov Thule, kde prý den trvá do půli roku a stejně tak i noc, na poslední kus země známého světa, kde prý každý potká svůj Osud.“*

*„Tím směrem prý žije národ, drsný stejně jako země, kterou obývá. Seveřané. Stateční a sveřepí, žijící takový život, aby jednou mohli hrdě stanout po boku svých válečných bohů v Poslední bitvě.“*

*„Káša se zhluboka nadechla. Jestliže se opravdu něco děje, bude to v jejich rukou...“*

Letošní dobrodružství se bude odehrávat na drsném severu. Družina bude skupina dobrodruhů, kteří společně putují a doufají, že se jejich hrdinské činy stanou součástí legend a písní a budou tak jednou hodni usednout po boku svých bohů, pít medovinu a chystat se s nimi na Ragnarok, konec světa.

Žánr letošního dobrodružství bude klasické fantasy, s hororovými prvky, vycházející z tradic „old school“ RPG.