



## Pravidla Celohry<sup>1</sup>

### Hráči

- Hru hrají všichni účastníci gameconu. Začínají jako nic netušící civilisté, bez příslušnosti k frakci. Do hry se můžeš ponořit na libovolném **zeleném** stanovišti.
- Během hry se hráč může přidat k maximálně jedné z herních frakcí. Orgové hry si vyhrazují právo na omezenou dobu přístup nových členů do některé z frakcí uzavřít.
- Hráč může mít maximálně 3 životy a 3 přičetnosti. Odpovídající počet symbolů dostanete u registrace na infopultu. Hráč, jemuž klesne počet životů a/nebo přičetnosti na nulu nesmí plnit úkoly či navštěvovat stanoviště hry, s výjimkou lékárny a sanatoria.

### Stanoviště

- Stanoviště je možné navštívit a plnit na nich úkoly samostatně nebo ve skupině. Doporučujeme prohlédnout si herní mapu u infopultu.
- **Zelená** stanoviště si může přečíst a splnit kdokoliv. Ostatní stanoviště smíš navštívit pouze, pokud splňuješ uvedenou podmínku pro vstup na stanoviště. Stanoviště označená omezením na příslušnost k frakci nesmíš navštěvovat, pokud nejsi členem dané frakce.
- Papír na stanovišti má dvě strany. Přední stranu s názvem stanoviště si smíš přečíst kdokoliv, kdo splňuje podmínky pro vstup na stanoviště. Pouhé přečtení přední strany je bezpečné. Ve chvíli, kdy si myslíte, že jste připraveni úkol na stanovišti splnit, můžete se tak pokusit učinit. Toto rozhodnutí však nelze vzít zpět. Jakmile jste stanoviště začali plnit a/nebo otočili papír na zadní stranu, efekt stanoviště se aplikuje, ať už je pro vás pozitivní či negativní. Při odchodu ze stanoviště zanechejte papír se stanovištěm přední stranou nahoru.
- Žádný z hráčů se nesmí vrátit na stejné stanoviště dříve než za půl hodiny.

#### Příklad

Kultisté Lucka a Ondra přišli na stanoviště U ZLÁMANÉ GREŠLE. Stanoviště je dle záhlaví pouze pro kultisty, což splňují a mohou si v klidu přečíst přední stranu. Dozvídají se, že v hospodě u zlámané grešle mohou provést rituál. Nemají však na něj u sebe dostatek svíček, tak se rozhodnou vrátit na stanoviště později. Rituál se tedy rozhodli zatím neprovádět. Nic neotáčejí, nic se nestalo.

Později se rozhodnou na stanoviště vrátit s dostatečnou zásobou svíček a rituál provést. Po provedení rituálu otočí stanoviště na zadní stranu. Při vyhodnocení efektu zjistí, že při rituálu zapomněli obětovat kapku krve. Bohužel tím svého boha dost nakrklí, seslal na ně urputnou bolest hlavy a oba dva ztrácí po jednom bodu přičetnosti. Stanoviště se jim nepodařilo splnit, odměna za splnění stanoviště jim **nenáleží**. Při odchodu ze stanoviště otočí pro ostatní hráče papír se stanovištěm zpět na přední stranu. Aby se bůh necítil příliš otravován (nemá pak moc dobrou náladu), mohou se na toto stanoviště vrátit nejdříve za půl hodiny.

V letošním roce je hra převážně kooperativní. Ve své vybrané frakci budete spolupracovat s ostatními a hrát hlavně proti hře. Pozornému čtenáři jistě neuniklo, že pravidla neobsahují žádný bojový systém. Není potřeba.

Hra funguje na principu fair-play. Realizaci některých herních situací plně vkládá do rukou hráčů a budou takové, jaké si je navzájem (ve své frakci) uděláte.

Pokud nevíš, co s načatým večerem, můžeš zkusit zjistit, co se šušká v předherní virtuální hospodě<sup>2</sup>.

<sup>1</sup>do začátku Gameconu se mohou drobně měnit

<sup>2</sup><https://gamecon.cz/celohra/hospoda>



Název stanoviště

Podmínka pro vstup na stanoviště

Nesplňuješ-li uvedené podmínky, nečti dál. Stanoviště není pro tebe!

Prerekvizity pro stanoviště

Seznam lidí a/nebo předmětů, které je určitě nutné mít s sebou a bez kterých nelze stanoviště splnit. Tento seznam nemusí být kompletní!

## U ZLÁMANÉ GREŠLE

POUZE PRO KULTISTY  
MINIMÁLNÍ VLVIV 10

**POTŘEBNÉ ODBORNOSTI A JEJICH MINIMÁLNÍ POČTY**

Kultista bez odbornosti

Libovolný kultista

**POTŘEBNÝ (NIKOLI POSTAČUJÍCÍ) PŘEDMĚT**

▮▮▮ Svíčky

Nacházíte se u hostince. Vývěsní štít hrdě hlásá „U zlámané grešle“.

★ NA TOMTO STANOVIŠTI LZE PROVÉST RITUÁL

Popis stanoviště

Pokud nemáš potřebné prerekvizity pro toto stanoviště, nedoporučujeme číst dál, neboť tento text může obsahovat spoilery.

Aktivita

Pro „splnění“ stanoviště je (většinou) potřeba vykonat rituál nebo úkol. Jakmile se rozhodneš stanoviště „plnit“, tedy pokud si myslíš, že máš splněný úkol, nebo pokud jsi vykonal (třeba i neúspěšně) rituál, nezapomeň otočit stanoviště na druhou stranu a aplikovat patřičné efekty z druhé strany. Nezapomeň, že další případný pokus můžeš učinit nejdříve za půl hodiny

## ★ KONTROLA RITUÁLU

~ Pokud během rituálu neproběhly následující kroky přesně v tomto pořadí, čti 1



1. utvoření pěticípé hvězdy z provazu
2. umístění celkem pěti svící, po jedné do každého rohu
3. položení mísy s čistou vodou do středu hvězdy
4. třikrát zvolání jména Prastarého a umístění jeho podobizny vedle obětní mísy
5. jeden z vás obětovat svoji krev a ztratil 1 🍷 život (vlozte do 🗑️ fólie spolu se svíčkami)
6. sedmkrát zvolání jména Prastarého

~ Pokud se vše podařilo udělat správně, čti 2

## Kontrola úkolu/rituálu

Projdi kontrolu bod po bodu a dovíš se, který z efektů (odstavců) se na tebe vztahuje, bude to vždy jen jeden (ostatní odstavce přeskoč, jinak se připravíš o překvapení).

### ► 1. V RITUÁLU NASTALA CHYBA

Chvilí po rituálu se nic nedělo. Utichli koně ve vedlejší stáji i ptáci v okolních lukách. Nikdo z vás se ani nepohnul.

Pak to začalo. Pod návaem bolesti si se zhroutil na kolena a hlavu sis držel v dlaních. Pravděpodobně jste v rituálu nedodrželi vše, co bylo potřeba.

Ztrácíš tolik bodů 🍷 přičetnosti, kolik položek z kontroly rituálu jsi nesplnil.

### ► 2. RITUÁL SE PAVEDL

Rituál byl úspěšný, všechna voda v sudech se změnila na víno. Hostinský si tvůj výkon nemohl vynachválit a obdaroval tě dle vaší domluvy. Nyní se konečně můžeš vrátit ke STARODÁVNÉMU DUBU.

Získáváš 🍷 mahagon.

### Rámeček s příběhem

Část příběhu relevantní k událostem, které právě proběhly. Tento text může (ale nemusí) obsahovat vodítka pro další stanoviště nebo navádět na další postup hrou.

### Rámeček s pravidlem

Pravidlo popisuje efekt stanoviště. Splň jej a před odchodem nezapomeň stanoviště otočit zpět na přední stranu.