

# LEPŠÍ NEŽ KDY DŘÍV

---

## ÚKOL: NĚCO NOVÉHO






Oslov tobě neznámého účastníka GameConu a nech si od něj na papír nakreslit draka. Pokud víš jakou novou schopnost by si chtěl, může ji obrázek zachycovat. Na tomto stanovišti jsou k dispozici pastelky. Neodnášejte je prosím, slouží i jiným hráčům.

Po nakreslení obrázku se z neznámého účastníka samozřejmě stává již známý účastník :-).

- Zaplat 6 zkušeností. Škrtni si je v seznamu získaných zkušeností. Tyto zkušenosti již nelze znovu získat.
- Odevzdej obrázek draka nakreslený účastníkem do obálky na stanovišti.
- Ze zásoby na stanovišti si vyber novou schopnost a nalep si ji do deníku.

Nabídka schopností je veřejná, můžeš si ji kdykoliv prohlédnout i bez plnění stanoviště.

Každý drak může mít až čtyři schopnosti. Jako mladý dráček umíš pouze dvě základní: Úder tlapou a Smradlavý dech. Teprve postupem času, když nasbíráš dostatek zkušeností v jeskyních, lesích, hradech a jinde ve světě, můžeš se naučit nějaké nové. Schopnosti se získávají splněním úkolu na odpovídajícím stanovišti a plnění úkolu je podmíněno získkem patřičného množství zkušeností.

Tvůj drak nemá žádnou předurčenou budoucnost a je jen na tobě, jaké dovednosti svému drakovi vybereš. Při výběru dovedností však platí několik pravidel. Každá schopnost patří do nějaké skupiny (kulatý symbol v pravém horním rohu schopnosti). Například tvůj Úder tlapou je tlapa , Smradlavý dech patří mezi dračí dechy . Každá z tvých schopností musí patřit do jiné skupiny. Je tedy možné si jako třetí schopnost vzít například Dračí pohled, který je ze skupiny hlava . Pokud by sis ale chtěl pořídit například Úder drápy (tlapa ) , musíš jej nalepit jako první schopnost místo Úderu tlapou, abys měl stále pouze jednu schopnost pro tlapu .