

ZA HUMNY JE DRAK

Maximální velikost skupiny	3
Obtížnost	lehká
Zkušenosti	DH1, DH2, DH3



Právě jste se ve své sluji probudili z dlouhého spánku. Není to tak dávno, co jste se vyklubali a jste ještě celí zesláblí. Máte pocit, že by vás přemohl i jen jeden obyčejný vidlák. Po krátké snidani v podobě zatoulaného psa vás nenapadne nic lepšího než se jít podívat, co se děje venku. Stejně už tu žádné další jídlo není a vůbec nevíte, co se kde děje nového ČTI ODSTAVEC 1.

1.


Vycházíte ze své sluje, Na jedné straně jsou kopce a za nimi vysoké hory, kopce přecházejí v louky a nedaleko sluje je také hluboký les. Kam se vydáte?

- Do kopců. ČTI ODSTAVEC 3.
- Na louky. ČTI ODSTAVEC 4.
- Do lesa. ČTI ODSTAVEC 7.

2.

Vešli jste do lesa, rozednívá se. Překvapil vás dav vesničanů, který nevypadá zrovna přátelsky.

Připravte se na souboj: 1x Dav vesničanů

	Dav vesničanů Vitalita: 10 Houževnatost: 1 Rezistence: 1 Síla: 10 (fyzický útok)
---	---

Pokud má dav ztratit nějaké životy, ztratí vždy pouze jeden.

Mezi stromy prosvítá vstup do vaší sluje.

- Bloudíte. ČTI ODSTAVEC 2.
- Jdete domů. ČTI ODSTAVEC 34.

3.

V sedle mezi dvěma kopci vidíte malou dřevěnou chaloupku. Svítí se tam a slyšíte hlasy, zřejmě v ní někdo je. Co uděláte?

- Počkáte skrytí opodál. ČTI ODSTAVEC 21.
- Připlížíte se k okénku a pokusíte se nahlédnout dovnitř. ČTI ODSTAVEC 20.
- Obejdete chaloupku lesem. ČTI ODSTAVEC 7.

4.

Na louce před vámi se pase velké stádo koní. Co uděláte?

- Chvilí počkáte, co se bude dít. ČTI ODSTAVEC 15.
- Pokusíte se nějakého koně chytit. ČTI ODSTAVEC 16.
- Obejdete stádo a pokračujete dál po louce. ČTI ODSTAVEC 17.

5.


V křoví vedle vás něco zafunělo a zakřupalo, najednou se proti vám vyřítilo divoké prase.

- Utečete před prasetem na louku. ČTI ODSTAVEC 17.
- Vylezete na strom. ČTI ODSTAVEC 10.
- Schováte se do vedlejšího křoví. ČTI ODSTAVEC 6.

6.

Ve vedlejší křoví se před prasetem schovává skupinka nějakých malých človičků, kteří ale vůbec nejsou nadšeni představou, že mají své místo sdílet s vámi.

Připravte se na souboj: 4× Hobit

	Hobit s žihadlem
	Vitalita: 3
	Houževnatost: 3
	Rezistence: 3
	Síla: 3 (fyzický útok)
<p>Hobit s krátkým mečem, který ve tmě občas svítí. Není moc velký ani silný, ale nezkoušej mu pokládat hádanky. Díky své mrštnosti nemůže být zasažen útokem, který cílí na všechny hrdiny.</p>	

Křoví už je sice volné, ale prase vypadá, že se proti vám opět rozběhne a vám se do dalšího souboje moc nechce.

- Utečete před prasetem na louku. ČTI ODSTAVEC 17.
- Vylezete na strom. ČTI ODSTAVEC 10.

7.

Jdete lesem a na mýtince před vámi vidíte skupinu asi pěti zarostlých chlápků, nejspíš zbojníků.

- Raději je obejdete a pokračujete lesem dál. ČTI ODSTAVEC 5.
- Z dálky pozorujete, co se bude dít. ČTI ODSTAVEC 11.
- Pokusíte se potichu připlížit blíž a poslechnout si, o čem mluví. ČTI ODSTAVEC 8.

8.

Podarilo se vám dostat se ke zbojníkům dostatečně blízko, abyste rozuměli, co si povídají:

„A v Pardubicích prý včera sežral drak celého sedláka i s chlupama!“

„A kterýho?“

„Tlustýho Váňu.“

„Jo, toho, co pořád nosil ty zlatý řetězy kolem krku a prsteny na každém prstě?“

„Přesně. Tak mě napadá... Draci asi netráví drahokamy, ne? Kdybychom toho draka našli...“

„Ha ha... to si děláš srandu, ne?“

„Ale nakonec... Proč ne? Nejdřív si ale dojdeme do skrýše pro další zbraně. Drak by mohl teď být nad pláněmi, tak to pak vezmeme dolů kolem Mrtvého vodopádu.“

- Budete zbojníky sledovat směrem do hor. ČTI ODSTAVEC 14.
- Půjdete se podívat do plání. ČTI ODSTAVEC 12.
- Půjdete dál do pralesa. ČTI ODSTAVEC 13.

9.

Jste v horách, kolem vás se tyčí vysoké skalní štíty. Za vámi je puklina ve skále, právě tak široká, že by se do ní dalo vlézt. Kousek od ní je docela schůdná cesta vzhůru.

- Vlezete do pukliny. ČTI ODSTAVEC 31.
- Pokračujete nahoru. ČTI ODSTAVEC 32.
- Vráťte se zpět do kopců. ČTI ODSTAVEC 30.

10.

Jste na stromě, dole funí prase. Když jste se pohodlněji usadili, vidíte, že je na stromě hnízdo a v něm ptačí vejce. No, aspoň něco. Vyberete vejce. Prase to mezitím přestalo bavit a odběhlo.

- Slezete do pralesa. ČTI ODSTAVEC 13.
- Ještě chvíli si hovíte na stromě. ČTI ODSTAVEC 10

11.

Zdálky vidíte, jak zbojníci o něčem mluví. Očividně je to, co jeden z nich řekl, dost pobavilo. Po chvíli se zvedli a odcházejí.

- Budete zbojníky sledovat směrem do hor. ČTI ODSTAVEC 14.
- Půjдете se podívat do plání. ČTI ODSTAVEC 12.
- Půjдете dál do pralesa. ČTI ODSTAVEC 13.

12.

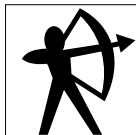
Jste na pláních. Všude okolo je suchá tráva, sem tam spálená od ohně. Na obzoru vidíte hory a pod nimi prales, jehož výběžek zasahuje až sem. V dálce se mihnul stín a sotva jste se stačili příkrčit za nejbližší stromy, byl tu drak. Nevypadá přátelsky, ale zatím vás nevidí.

- Zaútočíte na něj a pokusíte se ho porazit. ČTI ODSTAVEC 27.
- Počkáte ve skrytu, co se bude dít. ČTI ODSTAVEC 26.
- Odplížíte se do pralesa. ČTI ODSTAVEC 13.

13.

Jste v pralesě. Je tu vlhko, okolo se občas ozve šramocení, ve tmě sem tam zasvítlí žluté oči. Z ničeho nic se vedle vás objeví dvojice lovců, kterým by se líbilo mít z vaší kůže nové boty.

Připravte se na souboj: 2x Lučištník

**Lučištník**

Vitalita: 3
Houževnatost: 1
Rezistence: 3
Síla: 5 (fyzický útok)

Při souboji se lučištník schovává v zadní řadě, takže na něj nelze přímo útočit, dokud jsou naživu jiní hrdinové než lučištníci. Plošná kouzla však fungují normálně.

Kousek od vás je ve svahu temná díra.

- Vlezete do díry. ČTI ODSTAVEC 28.
- Chvíli počkáte, co se bude dít. ČTI ODSTAVEC 33.
- Vráťte se zpět do lesa. ČTI ODSTAVEC 2.

14.


Sledujete zbojníky do hor. Přibývá skal, plížení je stále obtížnější.

- Zanecháte sledování. ČTI ODSTAVEC 9.
- Pokusíte se připlížit blíž, abyste věděli, co si zbojníci povídají. ČTI ODSTAVEC 23.
- Sledujete zbojníky dál. ČTI ODSTAVEC 19.

15.

Postáváte na lukách u stáda koní. Vtom slyšíte v trávě za sebou pohyb. Zloději koní dostali chuť získat trofej do sbírky.

Připravte se na souboj: 2×Jezdec na koni



Jezdec na koni

Vitalita: 6
 Houževnatost: 2
 Rezistence: 2
 Síla: 3 (fyzický útok)

Vesničan jedoucí na koni. Prakticky předkrm a hlavní jídlo v jednom. Zabití jezdce na koni přidá všem zraněným drakům jeden život.

V dále zahlédnete další skupinky zlodějů.

- Utečete. ČTI ODSTAVEC 1.
- Pokusíte se některou z nich ulovit. ČTI ODSTAVEC 18.

16.

Rozestoupili jste se a podařilo se vám od stáda odehnat menší skupinku koní. Protože jste v chytání divokých koní dost zkušení, podařilo se vám chytit jednoho koně.

Každý zraněný drak ve skupině si může doplnit až dva životy.

- Pokračujete dál. ČTI ODSTAVEC 17.


17.

Louky pomalu přechází do plání obklopených pralesem. Nad nimi se tyčí hory. Kam půjdete?

- Do hor. ČTI ODSTAVEC 9.
- Do plání. ČTI ODSTAVEC 12.
- Do pralesa. ČTI ODSTAVEC 13.

18.

Připrav se na souboj a hoď si kostkou: 1,2 – 2×Jezdec na koni; 3,4,5 – 3×Jezdec na koni; 6 – 4×Jezdec na koni



Jezdec na koni

Vitalita: 6
 Houževnatost: 2
 Rezistence: 2
 Síla: 3 (fyzický útok)

Vesničan jedoucí na koni. Prakticky předkrm a hlavní jídlo v jednom. Zabití jezdce na koni přidá všem zraněným drakům jeden život.

Zbylé skupinky se rozutekli, přeci jen mají v těchto končinách před draky respekt.

- Pokračujete dál. ČTI ODSTAVEC 17.

19.

Plížíte se za zbojníky dál. Je to dost obtížné udělat tak, aby si vás nevšimli, ale daří se vám to. Po chvíli plížení vidíte ústí jeskyně, zbojníci zrovna vešli dovnitř. Ani se dlouho nezdrželi a vyrazili se zbraněmi dolů. Vydali jste se prozkoumat jeskyni. Je tu několik mečů, luk a šípy a jedna dýka.

- Vezmete si, co uznáte za vhodné a vyjdete ven. ČTI ODSTAVEC 9.
- Dál si prohlížíte zbojnické vybavení. ČTI ODSTAVEC 19.

20.

Nakukujete okénkem do chaloupky, uvnitř vidíte tři postavy v černých hábitech, jak se sklánějí nad stolem s mapou. Že by černí rytíři? Na mapě rozeznáváte čtyři vesnice, jedna z postav ukazuje přímo doprostřed. Jak jste se nakláněli, abyste lépe viděli, zavadili jste o okenní rám. Tři postavy vzhledly a dívají se k oknu.

- Zůstanete tiše na místě. ČTI ODSTAVEC 22.
- Odplížíte se do hor. ČTI ODSTAVEC 9.
- Odplížíte se na pláně. ČTI ODSTAVEC 12.

21.

Čekáte opodál v křoví. Po chvíli vidíte přicházet postavu v černém hábitu. Přišla ke dveřím, zaklepała a ze dveří vyšli další tři lidé v černém.

„To je dost, že jdeš, Warnele, jaké jsou zprávy?“

„Armáda bude připravena do tří dnů. Podrobnosti vám řeknu uvnitř.“

Teď jste se ale neopatrně pohnuli a zapraskala pod vámi větvička. Postavy se ohlédly.


„Nejdřív to tu ale vyčistíme od čmuchalů!“

- Zůstanete tiše sedět. ČTI ODSTAVEC 22.
- Odplížíte se do hor. ČTI ODSTAVEC 9.
- Odplížíte se na pláně. ČTI ODSTAVEC 12.

22.

Postavy s pochodněmi vyšly z chaty a začaly prohledávat její okolí. Netrvalo dlouho a jeden z mužů vás objevil, jak se krčíte za keřem.

Připravte se na souboj: 1×Černý rytíř

	<p>Černý rytíř Vitalita: 8 Houževnatost: 5 Rezistence: 5 Síla: 5 (fyzický útok)</p> <p>Čím více je černý rytíř zraněn, tím nebezpečnější je. Pro něj je to jen škrábnutí. Za každý chybějící život má černý rytíř +1 k síle (útok), houževnatosti i rezistenci.</p>
---	--

Jak jste porazili prvního křižáka, našel vás zbytek skupiny. Co se dělo potom si moc nepamatujete, probudili jste se zmlácení v horské roklině, křižáci si nejspíš mysleli, že už jste mrtví. Co budete dělat?

- Umřete. ČTI ODSTAVEC 25.
- Pokusíte se vyléčit. ČTI ODSTAVEC 24.


23.

To nebyl dobrý nápad. Sklouzla vám noha po kameni a ten spustil menší lavinu. Zbojníci se okamžitě otočili a už vás mydlí.

Připravte se na souboj: 1×Válečník s mečem, 1×Křížák, 1×Mágův učeň

**Válečník s mečem**

Vitalita: 4
Houževnatost: 5
Rezistence: 2
Síla: 4 (fyzický útok)

Běžný válečník vybavený mečem a štítem. S tím to umí asi nejlíp. Pokud je vystaven útoku dechem , kdy na kostce padlo 1–3, tak obdrží o jedno zranění méně.

**Křížák**

Vitalita: 6
Houževnatost: 6
Rezistence: 3
Síla: 6 (fyzický útok)

Křížáci jsou vybaveni velkými štíty. Veškeré útoky na něj, kdy při hodu kostkou padla 1 nebo 2, zcela vykryje štítem a vyhne se tak jakémukoli zranění nebo efektu.

**Mágův učeň**

Vitalita: 3
Houževnatost: 1
Rezistence: 3
Magie: 5 (magický útok)

Dokud je učeň naživu, všichni ostatní Mágové, Čarodějové, Dobrodějové i Černokněžníci mají bonus +1 k magii (útoku).

Snažíte se bránit, ale je to k ničemu. Jak ustupujete, ani jste si nevšimli, že stojíte na okraji srázu. Zbojníkům pak už stačí málo, aby vás shodili dolů. Co se dělo potom si moc nepamätujete, probudili jste se zmlácení v horské roklině. Co budete dělat?

- Umřete. ČTI ODSTAVEC 25.
- Pokusíte se vyléčit. ČTI ODSTAVEC 24.

24.

Napili jste se z blízkého potoka a po chvíli odpočinku už se cítíte lépe.

Každý z draků si může doplnit jeden život.

Zdá se, že už se můžete vydat na další cestu.

- Lezete výš do hor. ČTI ODSTAVEC 9.
- Sejdete do pralesa. ČTI ODSTAVEC 13.
- Radši se ještě léčíte. ČTI ODSTAVEC 24.

25.

Jste mrtví. Nebo se tak alespoň cítíte.

- Vráťte se domů. ČTI ODSTAVEC 34.
- Bezcílně bloudíte krajem. ČTI ODSTAVEC 25.

26.

Drak si vás vůbec nevšímá, chvíli přešlapuje a najednou ucítíte příšerný puch. „On se tam snad vy...“ A opravdu. Drak se vznesl a odlétl k nedalekým horám. Na pláních po něm zbyla pořádná hromada dračího trusu.

- Vydáte se do hor směrem, kterým drak odlétl. ČTI ODSTAVEC 9.
- Prozkoumáte tu nevábnou hromadu. ČTI ODSTAVEC 29.
- Vydáte se do pralesa. ČTI ODSTAVEC 13.

27.


Vy si ale troufáte! Tak malá skupinka velkého draka nepřemůže! Popadl vás do pařátů a nese vás do hor. Snažíte se vyprostit, ale nad horskou roklí to možná nebyl nejlepší nápad. Padáte dlouho. Co se dělo potom si moc nepamätujete, probudili jste se zmlácení v horské roklině. Co budete dělat?

- Umřete. ČTI ODSTAVEC 25.
- Pokusíte se vyléčit. ČTI ODSTAVEC 24.


28.


Opatrně jste vlezli do díry. Pokračuje dál. Je tu vlhko, ze stropu visí kořeny. Po chvíli začne chodba prudce stoupat, stěny se rozšiřují, jsou tu i schody. Bohužel jsou hlídané.

Připravte se na souboj: 2×Válečník s mečem, 1×Lučištník



Válečník s mečem
 Vitalita: 4
 Houževnatost: 5
 Rezistence: 2
 Síla: 4 (fyzický útok)

Běžný válečník vybavený mečem a štítem. S tím to umí asi nejlíp. Pokud je vystaven útoku dechem , kdy na kostce padlo 1–3, tak obdrží o jedno zranění méně.



Lučištník
 Vitalita: 3
 Houževnatost: 1
 Rezistence: 3
 Síla: 5 (fyzický útok)

Při souboji se lučištník schovává v zadní řadě, takže na něj nelze přímo útočit, dokud jsou naživu jiní hrdinové než lučištníci. Plošná kouzla však fungují normálně.


Chvilé namáhavého výstupu a – průzorem ve skále vidíte v září měsíce strmé skalní stěny a uprostřed nich věže mohutného hradu. Chodba pokračuje dál, zužuje se. Na konci vidíte světlo.

- Skalní puklinou se protáhnete ven. ČTI ODSTAVEC 9.
- Budete ještě chvíli dumat a kochat se výhledy na hrad. Až vás to přestane bavit ČTI ODSTAVEC 9.

29.

Jak se hrabete tou páchnoucí hromadou, najednou se v ní něco zaleskne. Když to s pomocí klacku vytáhnete, vidíte, že je to prsten s rubínem! Najednou se vám ale z dračího trusu udělalo nevolno. Před očima máte mžitky, blouzníte. Co se dělo potom si moc nepamätujete, probudili jste se na horské planině. Proti vám stojí banda vidláků a vypadá to, že mají zájem o váš prsten s rubínem.

Připrav se na souboj: 6×Vidlák



Vidlák
 Vitalita: 2
 Houževnatost: 1
 Rezistence: 1
 Síla: 2 (fyzický útok)

Vesničan vyzbrojený ostrými vidlemi. Mnoho nevydrží, ale umí tě bodnout.

Cítíte se příšerně. Co budete dělat?

- Umřete. ČTI ODSTAVEC 25.
- Pokusíte se vyléčit. ČTI ODSTAVEC 24.

30.

Jste v kopcích, rozednívá se. V dálce vidíte střechy vesnice poblíž vaší sluje.

- Kocháte se pohledem. ČTI ODSTAVEC 30.
- Jdete domů. ČTI ODSTAVEC 34.



31.

Opatrně jste se vsoukali do pukliny, zdá se, že je to chodba. Po chvíli se rozšiřuje, průzorem ve skále vidíte v záři měsíce strmé skalní stěny a uprostřed nich věže mohutného hradu. Chodba pokračuje dál, klesá strmě dolů. Nejdřív jdete po schodech, pak už nahmatáte jen vlhkou hlínu a kořeny. Konečně je nad vámi trochu prostoru.

- Celí zablácení se vyškrábetě ven. ČTI ODSTAVEC 13.
- Budete nadávat, kam že jste se to dostali a pak se vyškrábetě ven. ČTI ODSTAVEC 13.



32.

Lezete dál, kameny se drolí pod nohama. Cesta je čím dál prudší a neschůdnější, okolo se povalují kosti. Vyškrábetě se až na převis. Strašně to tu páchne. Uprostřed plošiny vidíte z klacků, větví a dalšího materiálu spletené hnízdo a v něm dračí vejce. Sotva vejce seberete, vidíte v dálce blížícího se draka.

- Utečete zpět do kopců. ČTI ODSTAVEC 30.
- Budete bojovat. ČTI ODSTAVEC 25.



33.

Čekáte v pralese u díry. Kolem se ozývají zvláštní zvuky, sem tam to křupne, sem tam to mlaskne, občas zašumí větve poryvem větru. Nic zvláštního se neděje.

- Čekáte dál. ČTI ODSTAVEC 13.
- Vlezete do díry. ČTI ODSTAVEC 28.
- Vráťte se zpět do lesa. ČTI ODSTAVEC 2.



34.

Vracíte se zpět do své sluje.

Za své dobrodružství získáváte 1 zkušenost (DH1). Za každé vejce, které jste si s sebou přinesli, získáváte jednu zkušenost navíc (DH2 za ptačí, DH3 za dračí).