

TABULKA POSTAV - MISTROVSTVÍ DRD 2021

POVOLÁNÍ	RASA	12. úroveň		Stupeň a bonus/postih vlastností					Hledání		Bojeschopnost		
		ŽIVOTY	MAGY	SIL	OBR	ODL	INT	CHAR	Obj.	Mech.	Mez vyř.	Postih za 1/3 živ.	
Válečník bojovník / šermíř	Hobit	83	-	13/+1	14/+1	17/+3	12/+0	10/+0	12%	11%	1	27	0
	Kudůk	83	-	15/+2	13/+1	18/+3	11/+0	8/-1	11%	5%	1	27	0
	Trpaslík	92	-	19/+4	10/+0	20/+4	10/+0	8/-1	15%	5%	1	30	0
	Elf	65	-	18/+3	13/+1	13/+1	14/+1	10/+0	14%	12%	8	21	-1
	Člověk	83	-	18/+3	12/+0	17/+3	12/+0	5/-3	12%	6%	1	27	0
	Barbar	83	-	19/+4	11/+0	18/+3	8/-1	4/-3	13%	4%	1	27	0
	Kroll	92	-	21/+5	8/-1	20/+4	4/-3	3/-4	9%	2%	1	30	0

POVOLÁNÍ	RASA	12. úroveň		Stupeň a bonus/postih vlastností					Hledání		Bojeschopnost		
		ŽIVOTY	MAGY	SIL	OBR	ODL	INT	CHAR	Obj.	Mech.	Mez vyř.	Postih za 1/3 živ.	
Hraničář chodec / druid	Hobit	54	37 / 50	11/+0	13/+1	11/+0	14/+1	10/+0	14%	12%	9	18	-2
	Kudůk	63	37 / 50	13/+1	12/+0	13/+1	14/+1	8/-1	14%	7%	8	21	-1
	Trpaslík	72	37 / 50	17/+3	9/-1	15/+2	13/+1	8/-1	18%	6%	9	24	-1
	Elf	45	41 / 55	16/+2	12/+0	9/-1	18/+3	10/+0	18%	14%	8	15	-2
	Člověk	54	39 / 53	16/+2	11/+0	12/+0	16/+2	5/-3	16%	8%	7	18	-1
	Barbar	63	39 / 53	17/+3	10/+0	14/+1	16/+2	4/-3	21%	8%	8	21	-1
	Kroll	72	34 / 47	19/+4	7/-2	16/+2	10/+0	3/-4	15%	5%	9	24	-1

POVOLÁNÍ	RASA	12. úroveň		Stupeň a bonus/postih vlastností					Hledání		Bojeschopnost		
		ŽIVOTY	MAGY	SIL	OBR	ODL	INT	CHAR	Obj.	Mech.	Mez vyř.	Postih za 1/3 živ.	
Alchymista theough / pyrofor	Hobit	60	1200	6/-2	20/+4	16/+2	12/+0	10/+0	12%	11%	8	20	-1
	Kudůk	69	1200	8/-1	19/+4	17/+3	11/+0	8/-1	11%	5%	1	23	0
	Trpaslík	78	1200	10/+0	16/+2	19/+4	10/+0	8/-1	15%	5%	1	26	0
	Elf	42	1200	9/-1	19/+4	12/+0	14/+1	10/+0	14%	12%	5	14	-1
	Člověk	60	1200	12/+0	18/+3	16/+2	12/+0	5/-3	12%	6%	8	20	-1
	Barbar	69	1200	13/+1	17/+3	17/+3	8/-1	4/-3	13%	4%	1	23	0
	Kroll	78	1200	14/+1	14/+1	19/+4	4/-3	3/-4	9%	2%	1	26	0

POVOLÁNÍ	RASA	10. úroveň		Stupeň a bonus/postih vlastností					Hledání		Bojeschopnost		
		ŽIVOTY	MAGY	SIL	OBR	ODL	INT	CHAR	Obj.	Mech.	Mez vyř.	Postih za 1/3 živ.	
Kouzelník čaroděj / mág	Hobit	33	48	4/-3	14/+1	10/+0	17/+3	20/+4	17%	13%	6	11	-2
	Kudůk	33	48	6/-2	13/+1	12/+0	17/+3	17/+3	17%	8%	4	11	-1
	Trpaslík	42	48	8/-1	10/+0	14/+1	16/+2	15/+2	21%	8%	5	14	-1
	Elf	24	60	7/-2	13/+1	8/-1	21/+5	19/+4	21%	15%	4	8	-2
	Člověk	33	53	8/-1	12/+0	11/+0	19/+4	17/+3	19%	9%	6	11	-2
	Barbar	42	53	11/+0	11/+0	13/+1	19/+4	15/+2	24%	9%	5	14	-1
	Kroll	51	39	12/+0	8/-1	15/+2	13/+1	12/+0	18%	6%	6	17	-1

POVOLÁNÍ	RASA	12. úroveň		Stupeň a bonus/postih vlastností					Hledání		Bojeschopnost		
		ŽIVOTY	MAGY	SIL	OBR	ODL	INT	CHAR	Obj.	Mech.	Mez vyř.	Postih za 1/3 živ.	
Zloděj lupič / sicco	Hobit	33	-	4/-3	21/+5	11/+0	12/+0	19/+4	12%	11%	6	11	-2
	Kudůk	42	-	6/-2	20/+4	13/+1	11/+0	16/+2	11%	5%	5	14	-1
	Trpaslík	51	-	8/-1	17/+3	15/+2	10/+0	14/+1	15%	5%	6	17	-1
	Elf	24	-	7/-2	20/+4	9/-1	14/+1	18/+3	14%	12%	4	8	-2
	Člověk	33	-	8/-1	19/+4	12/+0	12/+0	16/+2	12%	6%	4	11	-1
	Barbar	42	-	11/+0	18/+3	14/+1	8/-1	14/+1	13%	4%	5	14	-1
	Kroll	51	-	12/+0	15/+2	16/+2	4/-3	11/+0	9%	2%	6	17	-1

Poznámka: Každý alchymista má na začátku dobrodružství k dispozici suroviny za 1 200 zl. Množství je stejné pro všechny rasy, rozšířená povolání i úrovně.