

TABULKA POSTAV - MISTROVSTVÍ DRD 2019

POVOLÁNÍ	RASA	ŽIVOTY dle úrovně			MAGY dle úrovně			Stupeň a bonus/postih vlastností					Hledání		Bojeschopnost		
		4.	5.	6.	4.	5.	6.	SIL	OBR	ODL	INT	CHAR	Obj.	Mech.	Mez vyř.	Postih za 1/3 živ.	
Válečník	Hobit	37	45	53	-	-	-	13/+1	14/+1	17/+3	12/+0	10/+0	12%	11%	1	12	0
	Kuďúk	37	45	53	-	-	-	15/+2	13/+1	18/+3	11/+0	8/-1	11%	5%	1	12	0
	Trpaslík	41	50	59	-	-	-	19/+4	10/+0	20/+4	10/+0	8/-1	15%	5%	1	13	0
	Elf	29	35	41	-	-	-	18/+3	13/+1	13/+1	14/+1	10/+0	14%	12%	4	9	-1
	Člověk	37	45	53	-	-	-	18/+3	12/+0	17/+3	12/+0	5/-3	12%	6%	1	12	0
	Barbar	37	45	53	-	-	-	19/+4	11/+0	18/+3	8/-1	4/-3	13%	4%	1	12	0
Kroll	41	50	59	-	-	-	21/+5	8/-1	20/+4	4/-3	3/-4	9%	2%	1	13	0	

POVOLÁNÍ	RASA	ŽIVOTY dle úrovně			MAGY dle úrovně			Stupeň a bonus/postih vlastností					Hledání		Bojeschopnost		
		4.	5.	6.	4.	5.	6.	SIL	OBR	ODL	INT	CHAR	Obj.	Mech.	Mez vyř.	Postih za 1/3 živ.	
Hraničář	Hobit	23	28	33	11	15	18 / 22	11/+0	13/+1	11/+0	14/+1	10/+0	14%	12%	4	7	-2
	Kuďúk	27	33	39	11	15	18 / 22	13/+1	12/+0	13/+1	14/+1	8/-1	14%	7%	3	9	-1
	Trpaslík	31	38	45	11	14	17 / 20	17/+3	9/-1	15/+2	13/+1	8/-1	18%	6%	4	10	-1
	Elf	19	23	27	13	16	20 / 24	16/+2	12/+0	9/-1	18/+3	10/+0	18%	14%	3	6	-2
	Člověk	23	28	33	12	15	19 / 23	16/+2	11/+0	12/+0	16/+2	5/-3	16%	8%	3	7	-1
	Barbar	27	33	39	12	15	19 / 23	17/+3	10/+0	14/+1	16/+2	4/-3	21%	8%	3	9	-1
Kroll	31	38	45	11	13	16 / 19	19/+4	7/-2	16/+2	10/+0	3/-4	15%	5%	4	10	-1	

POVOLÁNÍ	RASA	ŽIVOTY dle úrovně			MAGY dle úrovně			Stupeň a bonus/postih vlastností					Hledání		Bojeschopnost		
		4.	5.	6.	4.	5.	6.	SIL	OBR	ODL	INT	CHAR	Obj.	Mech.	Mez vyř.	Postih za 1/3 živ.	
Alchymista	Hobit	27	33	39	98	184	276	6/-2	20/+4	16/+2	12/+0	10/+0	12%	11%	3	9	-1
	Kuďúk	31	38	45	98	184	276	8/-1	19/+4	17/+3	11/+0	8/-1	11%	5%	1	10	0
	Trpaslík	35	43	51	84	158	242	10/+0	16/+2	19/+4	10/+0	8/-1	15%	5%	1	11	0
	Elf	19	23	27	98	184	276	9/-1	19/+4	12/+0	14/+1	10/+0	14%	12%	2	6	-1
	Člověk	27	33	39	90	169	259	12/+0	18/+3	16/+2	12/+0	5/-3	12%	6%	3	9	-1
	Barbar	31	38	45	90	169	259	13/+1	17/+3	17/+3	8/-1	4/-3	13%	4%	1	10	0
Kroll	35	43	51	80	150	230	14/+1	14/+1	19/+4	4/-3	3/-4	9%	2%	1	11	0	

POVOLÁNÍ	RASA	ŽIVOTY dle úrovně			MAGY dle úrovně			Stupeň a bonus/postih vlastností					Hledání		Bojeschopnost		
		4.	5.	6.	4.	5.	6.	SIL	OBR	ODL	INT	CHAR	Obj.	Mech.	Mez vyř.	Postih za 1/3 živ.	
Kouzelník	Hobit	15	18	21	21	26	30	4/-3	14/+1	10/+0	17/+3	20/+4	17%	13%	3	5	-2
	Kuďúk	15	18	21	21	26	30	6/-2	13/+1	12/+0	17/+3	17/+3	17%	8%	2	5	-1
	Trpaslík	19	23	27	21	26	30	8/-1	10/+0	14/+1	16/+2	15/+2	21%	8%	2	6	-1
	Elf	11	13	15	26	31	37	7/-2	13/+1	8/-1	11/+5	19/+4	21%	15%	2	3	-2
	Člověk	15	18	21	23	28	33	8/-1	12/+0	11/+0	19/+4	17/+3	19%	9%	3	5	-2
	Barbar	19	23	27	23	28	33	11/+0	11/+0	13/+1	19/+4	15/+2	24%	9%	2	6	-1
Kroll	23	28	33	19	22	26	12/+0	8/-1	15/+2	13/+1	12/+0	18%	6%	3	7	-1	

POVOLÁNÍ	RASA	ŽIVOTY dle úrovně			MAGY dle úrovně			Stupeň a bonus/postih vlastností					Hledání		Bojeschopnost		
		4.	5.	6.	4.	5.	6.	SIL	OBR	ODL	INT	CHAR	Obj.	Mech.	Mez vyř.	Postih za 1/3 živ.	
Zloděj	Hobit	15	18	21	-	-	-	4/-3	21/+5	11/+0	12/+0	19/+4	12%	11%	3	5	-2
	Kuďúk	19	23	27	-	-	-	6/-2	20/+4	13/+1	11/+0	16/+2	11%	5%	2	6	-1
	Trpaslík	23	28	33	-	-	-	8/-1	17/+3	15/+2	10/+0	14/+1	15%	5%	3	7	-1
	Elf	11	13	15	-	-	-	7/-2	20/+4	9/-1	14/+1	18/+3	14%	12%	2	3	-2
	Člověk	15	18	21	-	-	-	8/-1	19/+4	12/+0	12/+0	16/+2	12%	6%	2	5	-1
	Barbar	19	23	27	-	-	-	11/+0	18/+3	14/+1	8/-1	14/+1	13%	4%	2	6	-1
Kroll	23	28	33	-	-	-	12/+0	15/+2	16/+2	4/-3	11/+0	9%	2%	3	7	-1	

Poznámka: Každý alchymista má na začátku dobrodružství k dispozici surovina za 250 zl. Množství je stejné pro všechny rasy. Kouzelník může mít až 4 kouzla z PPP.