

## TABULKA POSTAV - MISTROVSTVÍ DRD 2018

POVOLÁNÍ	RASA	ŽIVOTY dle úrovně			MAGY dle úrovně			Stupeň a bonus/postih vlastností					Hledání		Bojeschopnost		
		8.	9.	10.	8.	9.	10.	SIL	OBR	ODL	INT	CHAR	Obj.	Mech.	Mez vyř.	Postih za 1/3 živ.	
Válečník bojovník / šermíř	Hobit	69	77	85	-	-	-	13/+1	14/+1	17/+3	12/+0	10/+0	12%	11%	1	23	0
	Kuďůk	69	77	85	-	-	-	15/+2	13/+1	18/+3	11/+0	8/-1	11%	5%	1	23	0
	Trpaslík	77	86	95	-	-	-	19/+4	10/+0	20/+4	10/+0	8/-1	15%	5%	1	25	0
	Elf	53	59	65	-	-	-	18/+3	13/+1	13/+1	14/+1	10/+0	14%	12%	7	17	-1
	Člověk	69	77	85	-	-	-	18/+3	12/+0	17/+3	12/+0	5/-3	12%	6%	1	23	0
	Barbar	69	77	85	-	-	-	19/+4	11/+0	18/+3	8/-1	4/-3	13%	4%	1	23	0
Kroll	77	86	95	-	-	-	21/+5	8/-1	20/+4	4/-3	3/-4	9%	2%	1	25	0	

POVOLÁNÍ	RASA	ŽIVOTY dle úrovně			MAGY dle úrovně			Stupeň a bonus/postih vlastností					Hledání		Bojeschopnost		
		8.	9.	10.	8.	9.	10.	SIL	OBR	ODL	INT	CHAR	Obj.	Mech.	Mez vyř.	Postih za 1/3 živ.	
Hraničář chodec / druid	Hobit	43	48	53	24 / 30	28 / 35	31 / 40	11/+0	13/+1	11/+0	14/+1	10/+0	14%	12%	7	14	-2
	Kuďůk	51	57	63	24 / 30	28 / 35	31 / 40	13/+1	12/+0	13/+1	14/+1	8/-1	14%	7%	6	17	-1
	Trpaslík	59	66	73	23 / 29	27 / 34	30 / 39	17/+3	9/-1	15/+2	13/+1	8/-1	18%	6%	7	19	-1
	Elf	35	39	43	25 / 32	31 / 39	34 / 44	16/+2	12/+0	9/-1	18/+3	10/+0	18%	14%	6	11	-2
	Člověk	43	48	53	25 / 31	29 / 36	32 / 42	16/+2	11/+0	12/+0	16/+2	5/-3	16%	8%	5	14	-1
	Barbar	51	57	63	25 / 31	29 / 36	32 / 42	17/+3	10/+0	14/+1	16/+2	4/-3	21%	8%	6	17	-1
Kroll	59	66	73	22 / 27	25 / 31	28 / 36	19/+4	7/-2	16/+2	10/+0	3/-4	15%	5%	7	19	-1	

POVOLÁNÍ	RASA	ŽIVOTY dle úrovně			MAGY dle úrovně			Stupeň a bonus/postih vlastností					Hledání		Bojeschopnost		
		8.	9.	10.	8.	9.	10.	SIL	OBR	ODL	INT	CHAR	Obj.	Mech.	Mez vyř.	Postih za 1/3 živ.	
Alchymista theurg / pyrofor	Hobit	51	57	63	540	710	710	6/-2	20/+4	16/+2	12/+0	10/+0	12%	11%	6	17	-1
	Kuďůk	59	66	73	540	710	710	8/-1	19/+4	17/+3	11/+0	8/-1	11%	5%	1	19	0
	Trpaslík	67	75	83	474	632	632	10/+0	16/+2	19/+4	10/+0	8/-1	15%	5%	1	22	0
	Elf	35	39	43	540	710	710	9/-1	19/+4	12/+0	14/+1	10/+0	14%	12%	4	11	-1
	Člověk	51	57	63	506	675	675	12/+0	18/+3	16/+2	12/+0	5/-3	12%	6%	6	17	-1
	Barbar	59	66	73	506	675	675	13/+1	17/+3	17/+3	8/-1	4/-3	13%	4%	1	19	0
Kroll	67	75	83	450	600	600	14/+1	14/+1	19/+4	4/-3	3/-4	9%	2%	1	22	0	

POVOLÁNÍ	RASA	ŽIVOTY dle úrovně			MAGY dle úrovně			Stupeň a bonus/postih vlastností					Hledání		Bojeschopnost		
		8.	9.	10.	8.	9.	10.	SIL	OBR	ODL	INT	CHAR	Obj.	Mech.	Mez vyř.	Postih za 1/3 živ.	
Kouzelník čaroděj / mág	Hobit	27	30	33	39	44	48	4/-3	14/+1	10/+0	17/+3	20/+4	17%	13%	5	9	-2
	Kuďůk	27	30	33	39	44	48	6/-2	13/+1	12/+0	17/+3	17/+3	17%	8%	3	9	-1
	Trpaslík	35	39	43	39	44	48	8/-1	10/+0	14/+1	16/+2	15/+2	21%	8%	4	11	-1
	Elf	19	21	23	48	54	60	7/-2	13/+1	8/-1	21/+5	19/+4	21%	15%	3	6	-2
	Člověk	27	30	33	43	48	53	8/-1	12/+0	11/+0	19/+4	17/+3	19%	9%	5	9	-2
	Barbar	35	39	43	43	48	53	11/+0	11/+0	13/+1	19/+4	15/+2	24%	9%	4	11	-1
Kroll	43	48	53	33	36	39	12/+0	8/-1	15/+2	13/+1	12/+0	18%	6%	5	14	-1	

POVOLÁNÍ	RASA	ŽIVOTY dle úrovně			MAGY dle úrovně			Stupeň a bonus/postih vlastností					Hledání		Bojeschopnost		
		8.	9.	10.	8.	9.	10.	SIL	OBR	ODL	INT	CHAR	Obj.	Mech.	Mez vyř.	Postih za 1/3 živ.	
Zloděj lupič / sicco	Hobit	27	30	33	-	-	-	4/-3	21/+5	11/+0	12/+0	19/+4	12%	11%	5	9	-2
	Kuďůk	35	39	43	-	-	-	6/-2	20/+4	13/+1	11/+0	16/+2	11%	5%	4	11	-1
	Trpaslík	43	48	53	-	-	-	8/-1	17/+3	15/+2	10/+0	14/+1	15%	5%	5	14	-1
	Elf	19	21	23	-	-	-	7/-2	20/+4	9/-1	14/+1	18/+3	14%	12%	3	6	-2
	Člověk	27	30	33	-	-	-	8/-1	19/+4	12/+0	12/+0	16/+2	12%	6%	3	9	-1
	Barbar	35	39	43	-	-	-	11/+0	18/+3	14/+1	8/-1	14/+1	13%	4%	4	11	-1
Kroll	43	48	53	-	-	-	12/+0	15/+2	16/+2	4/-3	11/+0	9%	2%	5	14	-1	

**Poznámka:** Každý alchymista má na začátku dobrodružství k dispozici surovina za 700 zl. Množství je stejné pro všechny rasy, rozšířená povolání i úrovně.